

Gioco dell'Oca a scuola

I bambini, in gruppi di 4-6 per tavolo vengono dotati di:

- un gioco dell'oca
- segnaposto
- un dado
- un mazzo di carte (lettura quantità, addizioni, sottrazioni, problemi, trova l'errore, doppie, suoni duri e dolci, ecc.)

Si decide chi inizia. Lo può decidere l'insegnante, si può tirare a sorte, si può scegliere via via con domande del tipo: chi è nato prima, chi è nato dopo, chi sta più vicino a scuola, chi sta più lontano da scuola, chi ha i calzini più colorati, ecc.; domande che prevedono un confronto veloce tra caratteristiche, date e altro.

Si decide il verso (orario o antiorario) per i turni.

Ogni bambino, prima di giocare pesca una carta dal mazzo che l'insegnante ha messo sul tavolo.

Le carte sono messe con la domanda in evidenza perché dietro ci sono le risposte.

Quando il bambino legge la carta gli altri vedono il risultato e aspettano la risposta per valutare se sia corretta o meno.

Se il bambino risponde correttamente tira il dado e gioca, altrimenti sta fermo un giro.



e.venturato@autistici.org